

Město Milevsko  
náměstí E. Beneše čp. 420  
399 01 Milevsko

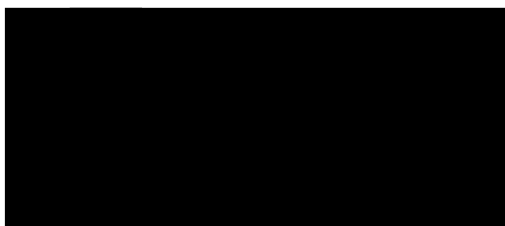
P1

**Věc: Žádost o prodej pozemku k.ú. Milevsko**

Žádáme Město Milevsko jakožto vlastníka stavební parcely č. 421/1 k.ú. Milevsko, obec Milevsko (druh pozemku zastavěná plocha a nádvoří, zapsán na LV č.1) o prodej tohoto pozemku do mého vlastnictví. Mým záměrem je na tomto pozemku zřídit parkovací místa pro potřeby domu Sokolovská [REDAKCE] Milevsko, jehož jsem vlastníkem. Jak je vám jistě známo situace s parkováním je v celém městě problém a proto bych rád tomuto předešel a zřídil parkovací stání jak výše uvádím, tedy v docházkové vzdálenosti od [REDAKCE] uvedeným řešením naopak umožním podélné stání - parkování v Sokolovské ulici jiným osobám i před svým domem.

Jako cenu za 1 m2 navrhuji 500,- Kč. Děkuji za vaši odpověď.

Dne 28.5.2021



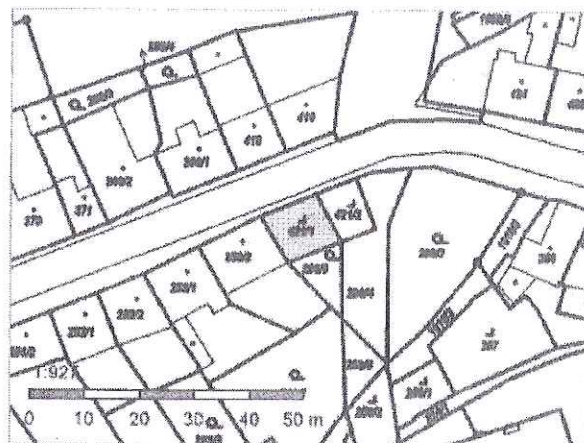
Příloha:

- Situace
- výpis

Městský úřad Milevsko	
Došlo:	R
14. 06. 2021	
Čas:	Útvar/zpracovatel
Č.j.:	MM 05 147/2021
Počet: listů/příloh	Ukládací znak:
1/2	Skartační znak/lhuta:

## informace o pozemku

Parcelní číslo: st. 421/1  
Obec: Milevsko [549576]  
Katastrální území: Milevsko [694673]  
Číslo LV: 1  
Výměra [m<sup>2</sup>]: 105  
Typ parcely: Parcela katastru nemovitostí  
Mapový list:  
Určení výměry: Ze souřadnic v S-JTSK  
Způsob využití: zbořeniště  
Druh pozemku: zastavěná plocha a nádvoří



## Vlastníci, jiní oprávnění

Vlastnické právo

Podíl

Město Milevsko, nám. E. Beneše 420, 39901 Milevsko

## Způsob ochrany nemovitosti

Nejsou evidovány žádné způsoby ochrany.

## Seznam BPEJ

Parcela nemá evidované BPEJ.

## Omezení vlastnického práva

Typ

Věcné břemeno zřizování a provozování vedení

## Jiné zápisy

Typ

Změna výměr obnovou operátu

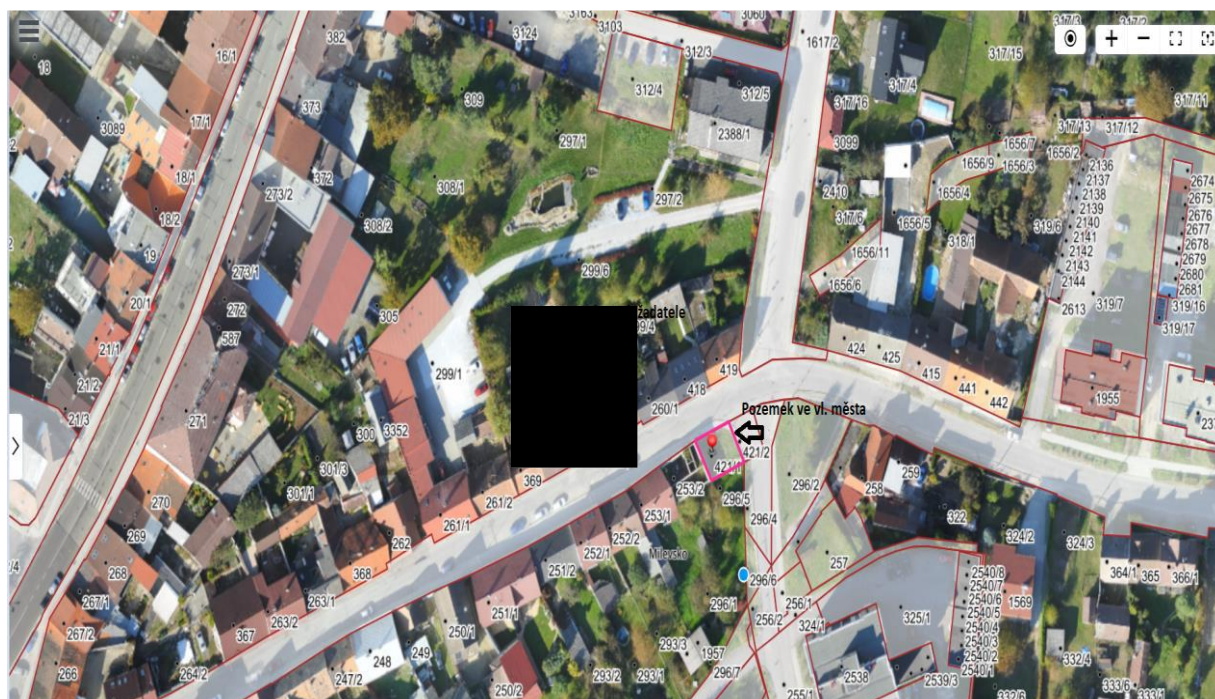
„<sup>R</sup> Řízení, v rámci kterých byl k nemovitosti zapsán cenový údaj

Nemovitost je v územním obvodu, kde státní správu katastru nemovitostí ČR vykonává Katastrální úřad pro Jihočeský kraj, Katastrální pracoviště Písek

Zobrazené údaje mají informativní charakter. Platnost dat k 28.05.2021 07:00.









# P3

